

RECONSTRUCCIÓN DE ESPACIOS

Escrito por Ana Belén

Lunes, 31 de Octubre de 2011 11:35 - Actualizado Miércoles, 30 de Noviembre de 2011 23:05

Pasead por una web donde podréis ver cómo se plasman procedimientos gráficos, reconstrucciones de espacios en 3D interactivos que divulgan la Arqueología y la hacen más accesible y comprensible.

Aunque no se ve es muy interesante destacar que este trabajo es consensuado con otros profesionales que participan en la creación de estos espacios como arqueólogos y diseñadores gráficos. El trabajo en grupo se realiza de forma virtual, mediante un flujo de trabajo "WORKFLOW"; así los diferentes profesionales interactúan intercambiando información entre ellos.

El resultado ya no es sólo creativo sino científico porque la reconstrucción del espacio no se ha realizado bajo la subjetividad y el gusto personal sino bajo las directrices de los arqueólogos, historiadores y hallazgos obtenidos.

Os recomendamos que pinchéis "El Molinete" para ver el escaneado 3D, dibujo arqueológico y reconstrucción virtual y en "El teatro romano de Cartagena" para el estudio de los audiovisuales.

Disfrutad.

[http:// www.balawat.com/](http://www.balawat.com/)